

TABLICA BODOVANJA ZA 1. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA STARIJA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 2.2.2022.

Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
Robot je ispravno postavljen na poziciji START i ima isključena svjetla.	11
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo ili daljinski upravljač).	15
Robot svira kratku melodiju u trajanju od barem 2 sekunde.	18
Robot uključuje plava svjetla.	24
Robot se zaustavlja unutar kvadrata s alatom, ODVIJAČ na 1 sekundu (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	44
Robot se zaustavlja unutar kvadrata s alatom, LEMILICA na 1 sekundu (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	44
Robot uspješno pronalazi crnu liniju u kvadratu sa svjetiljkom i uključuje žuta svjetla.	50
Robot uspješno prati liniju do njenog kraja.	38
Robot se zaustavlja na CILJU M na 1 sekundu (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	40
Robot mijenja boju svjetlećih dioda u plavu te se zakreće ulijevo.	33
Robot uspješno vozi bez praćenja linije po kvadratima s ucrtanim žutim strelicama.	38
Robot se uspješno zaustavlja na CILJU S (sa sva tri kotača unutar kvadrata) i isključuje svjetla.	45
Vrijeme vožnje u sekundama	
Ukupno bodova (max 400)	

Ustanova: _____

Natjecatelj (ime i prezime, razred): _____

Mentor: _____

Potpis mentora: _____